

AVISO DE REGATA

CAMPEONATO DE PRIMAVERA

CLASSE: Oceano: ORC, RGS I e RGS CRUISER

26 de Setembro de 2026

AUTORIDADE ORGANIZADORA: IATE CLUBE DO ESPÍRITO SANTO

1. REGRAS

1.1 A série será disputada de acordo com as regras conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da WS 2025-2028.

2. INSTRUÇÕES DE REGATA

2.1 As Instruções de Regata estarão disponíveis até a véspera da regata

3. COMUNICAÇÃO/SEGURANÇA

3.1 O quadro oficial de avisos será o grupo de WhatsApp da regata.

4. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES

4.1 As inscrições devem ser feitas através do site www.ices.com.br **não serão aceitas inscrições por telefone e e-mail**

5. TAXA DE INSCRIÇÃO

5.1 R\$ 150,00 por embarcação

6. PROGRAMAÇÃO

Dia 25/09 (sexta-feira)

17h – Encerramento das inscrições

Dia 26/09 (sábado) - Oceano

10H – Reunião de velejadores

11H - Largada

Premiação após conclusão do Resultado

7. LOCAL

7.1 O evento terá como sede o late Clube do Espírito Santo, localizado em Vitória-ES. A partir das 08:00 o acesso ao clube será liberado a velejadores não sócios devidamente inscritos

7.2 A Área de Regata será na enseada de Camburi

8. PERCURSOS

8.1 Os percursos serão conforme especificados nas Instruções de Regata.

9. PONTUAÇÃO

Oceano regata única

10. ISENÇÃO E RESPONSABILIDADE

10.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. O ICES, os organizadores, a FECAI, Marinha do Brasil, a Comissão de Regatas, a Comissão de Protesto e todas as partes envolvidas na organização do evento, não assumem qualquer responsabilidade por acidentes, inclusive morte, danos, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, antes, durante e depois do evento. Os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

11. PRÊMIOS

11.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros de cada Classe, desde que tenha no mínimo de 03 (três) barcos na raia.

12. INFORMAÇÕES

Fone: +55 27 3225-0422, E-mail: vela@ices.com.br, WhatsApp 27 99277-6083