

8 & 9 DE
JUNHO

SAIL RULES



ESPIRITO SANTO

SERIOUS SAILING



ATECLUBE DO ESPIRITO SANTO

CAMPEONATO
ESTADUAL

CELEBRANDO 100 ANOS

MONOTIPOS



ATECLUBE DO ESPIRITO SANTO



Iate Clube
do Espírito Santo

27 98805-1403

@iateclubees

@iateclube_es

@iateclube_es

INSTRUÇÃO DE REGATA

CLASSES: Optimist Estreante, Optimist Veterano, Laser, Dingue, Snipe, Windsurf Start e Windsurf Open.

08 e 09 De Junho De 2024

1. REGRAS

1.1 A regata será regida Regras de Regata à Vela 2021/2024 da World Sailing, exceto quando alteradas por esta Instrução de Regata.

1.2 Aplicam-se as prescrições da CBVela e regras de classe.

1.3 Aplica-se a NORMAM 03/DPC -Capítulo4 –Material de Segurança para as Embarcações, assim como a NPCP/CPES.

1.4 No caso de haver divergências entre o Aviso de Regata, e as Instruções de Regata, prevalecem estas últimas. Isso altera a Regra 63.7 das RRV 2021-2024.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

2.1 O Quadro Oficial de Avisos será o grupo de WhatsApp do Campeonato. Favor informar o número correto de celular ao realizar a inscrição, pois este será utilizado para cadastrar os velejadores no grupo.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será postada até 10h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será postada até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

4.1 A sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado na frente da Sede Social.

4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. PROGRAMA

5.1 A programação será conforme a seguir:

07/06/2024

16:00h – Encerramento das Inscrições

08/04/24

10:30h – Reunião de Velejadores (Garagem de Vela)

12h Largada – Enseada de Camburi.

09/04/24

12h Largada – Enseada de Camburi.

6. ÁREAS DE REGATAS

6.1 A área de regatas será na Baía de Camburi Favor atentar para a Regra 18 do RIPEAM, mais especificamente as alíneas b e d:

"b) Uma embarcação a vela em movimento deverá manter-se fora do caminho de:

(I) uma embarcação sem governo;

(II) uma embarcação com capacidade de manobra restrita;

(III) uma embarcação engajada na pesca"

"(d)

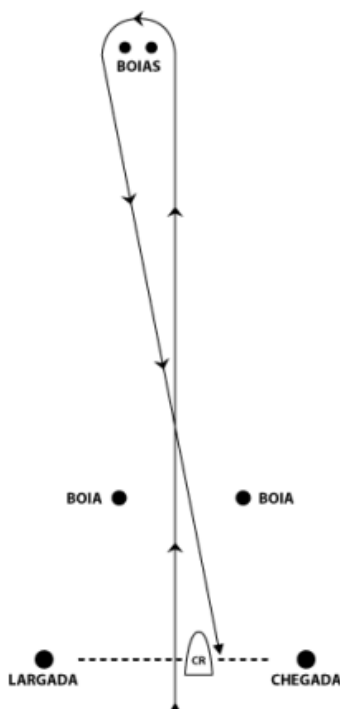
(I) Toda embarcação que não uma embarcação sem governo ou uma embarcação com capacidade de manobra restrita deverá, se as circunstâncias do caso o permitirem, evitar interferir com a passagem segura de uma embarcação restrita devido ao seu calado, exibindo os sinais da Regra 28".

7. PERCURSOS

7.1 Optimist estreante/ Windsurf Start

Largada— Boia 1 + "1A" (BB) - (2 pernas), chegada no lado de boreste da CR.

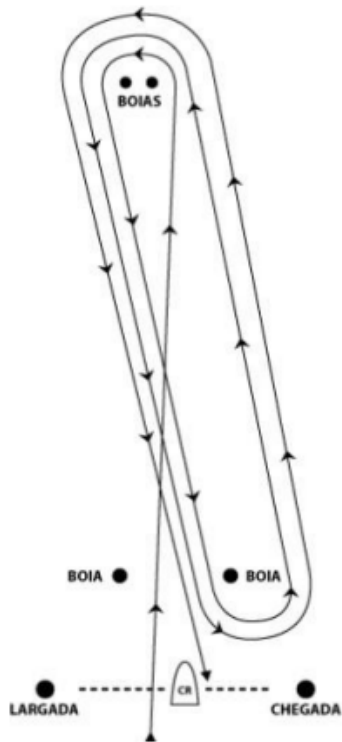
Obs: o Gate não é obrigatório nas pernas de barlavento e de sotavento.



7.2 Hobie Cat 16, Wingfoil, Windsurf e Kite

Largada — Bóia 1 + "1A" (BB) — Gate — Boia 1 + "1A" (BB) — Gate — Boia 1 + "1A"(BB) - Chegada (6 pernas), chegada no lado de boreste da CR.

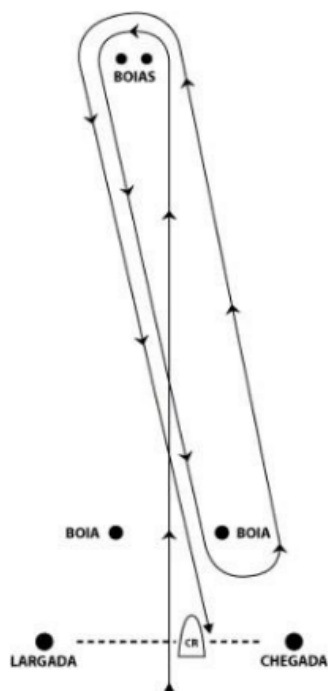
Obs: Na ultima perna de sotavento não é obrigatório passar pelo Gate.



7.3 Demais Classes

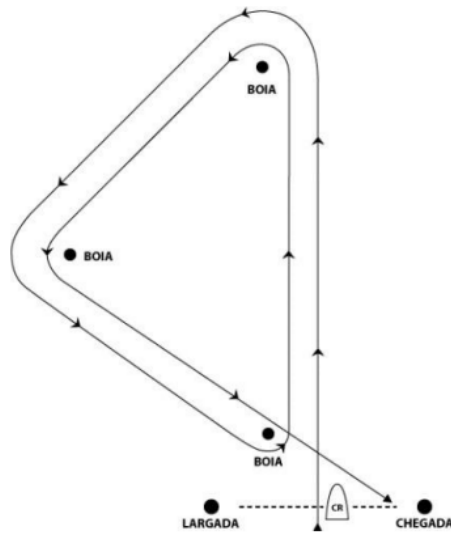
Largada – Bóia 1 + "1A" (BB) – Gate – Boia 1 + "1A" (BB) - Chegada (4 pernas), chegada no lado de boreste da CR.

Obs: Na última perna de sotavento não é obrigatório passar pelo Gate.



7.4 Classe Snipe, caso a bandeira TANGO seja hasteada

7.5 caso seja necessário alterar posição da boia de contravento NÃO haverá offset (boia 1A).



7.6 Serão realizadas três (03) regatas sem descarte.

7.7 A critério da CR poderá ser adicionado uma boia de contravento sem offset mais próximo para a classe optmist categoria veterano.

7.8 O percurso da categoria optmist veterano pode ser usado para a categoria estreante.

8. MARCAS DE PERCURSO

8.1 As marcas dos percursos serão boias laranja, exceto a boia de chegada e "boia 1A" (offset), que serão boias circulares menores.

9. PARTIDA

9.1 As regatas terão as partidas conforme a Regra 26; com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida; Sinal bandeira sinal sonoro minutos antes do início. Atenção da classe 1 som 3 Preparação P, U, I, Z ou Preta 1 som 2 1 Minuto Sinal de Preparação removido 1 som 1 Partida bandeira da Classe Removida 1 som 0

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último..

9.2 Alterando o Apêndice A (A 4.2) do RRV-WS/2021-2024, um barco que, após o sinal partida, não partir no prazo de tempo de cinco (05) minutos será considerado como não tendo partido (DNS).

9.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor; 9.4 Após a partida, a CR poderá bradar informando o numeral, ou nome, do(s) barco(s) identificado(s) como OCS ou BFD. A ordem de chamada, a falha no chamado de um ou mais barcos não serão motivos para um pedido de reparação, conforme a Regra 62.1(a) do RRV-ISAF/2021-2024.

9.5 A ordem de partida será divulgada no Quadro de avisos

9.6 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de partida, na outra extremidade.

10. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO/CANCELAMENTO

10.1 Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada.

10.2 No caso de cancelamento por evento climático durante a regata, as embarcações da organização percorrerão o a raia avisando os competidores.

11. CHEGADA

11.1 A Linha de Chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da Comissão de Regata se a Marca de Chegada na outra extremidade.

11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

12. LIMITES DE TEMPO

12.1. O Limite de tempo para o primeiro barco contornar a marca 1 será de 25 minutos, se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada;

12.2. O Tempo objetivo de cada regata será de 50 minutos. A falha em atingir este tempo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a);

12.3. O Tempo limite para o 1º colocado completar o percurso será de 90 minutos;

12.4. Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem em até 10 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera as regras 35, A4 e A5.

13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

13.1 Os Formulários de Protesto estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo especificado.

13.2 O prazo para protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regatas na sede da regata.

13.3 Atendendo as recomendações da CBVela, não haverá taxa de protesto.

13.4 Aplica-se nesse campeonato o apêndice T – ARBITRAGEM, das Regras de Regatas a Vela da World Sailing.

14. CÁLCULO DE TEMPO CORRIGIDO

Não se aplica

15. MEDIDAS DE SEGURANÇA

15.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, o quanto antes.

15.2 Se antes ou como sinal de atenção o vento superar a intensidade de 25 nós constantes, a CR deverá içar a bandeira YANKEE indicando a obrigatoriedade de uso de coletes salvavidas por todos os tripulantes dos barcos em regata.

16. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

16.1 Não se aplica.

17. PREMIAÇÃO

17.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados classes/modalidade.

18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

18.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a Regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes, durante ou depois de completada.